



LOW CEMENT GUNNING MIXES / CALCESTRUZZI BASSO CEMENTO PER SPRUZZO / BETONS PROJECTABLE A BASSE TENEUR EN CIMENT / DICHTEN LC-SPR ITZMASSEN

BRAND NAME	MAIN COMPONENTS	INST.	CLASS	T max PRE	GRAIN °C	CHEMICAL GR mm	BD ANALYSIS %	CCS Kg/dm ³ at 110°C	°C	PLC MPa	°C	TC %	NOTE °C	W/mK	
ProGun LC 50 G	Chamotte	G	A - 150	1550	5	Al ₂ O ₃ CaO Fe ₂ O ₃	48,0 2,0 0,9	2,25	110 1200 1400	70 60 80	1200 1400	-0,2 +0,2	250 550 800	1,08 1,05 1,07	Abrasion Loss 10 cm ³
ProGun LC 60 G	Mullite	G	A - 160	1650	5	Al ₂ O ₃ CaO Fe ₂ O ₃	62,0 2,0 1,1	2,40	110 1200 1400	70 75 80	1200 1500	0,0 0,2	250 550 800	1,44 1,37 1,44	Abrasion Loss 8 cm ³
ProGun LC 85 G	Bauxite	G	A - 170	1760	5	Al ₂ O ₃ CaO Fe ₂ O ₃	83,0 1,5 1,2	2,85	110 1200 1400	50 70 80	1200 1400	-0,2 -0,2	550 800 1100	1,73 1,59 1,59	Abrasion Loss 7 cm ³
ProGun LC 56 SCG	Silicon Carbide Chamotte	G	E - 150	1450	5	SiC Al ₂ O ₃ CaO Fe ₂ O ₃	56,0 18,0 2,1 0,5	2,40	110 815 1300	50 60 60	815 1300	-0,3 0,0	800 950 1100	5,48 5,77 6,34	Abrasion Loss 9 cm ³
ProGun LC 80 SCG	Silicon Carbide	G	E - 150	1500	3	SiC Al ₂ O ₃ CaO Fe ₂ O ₃	80,0 9,0 2,0 0,2	2,50	110 1200 1400	55 75 100	1200 1400	-0,1 0,3	550 800	9,52 10,5	Abrasion Loss 9 cm ³

BD: Bulk density
Densità apparente
Masse volumique apparente
Rohdichte

MR: Material Required
Fabbisogno
Rendement volumique
Materialbedarf

CCS: Cold crushing strength
Resistenza alla compress. a freddo
Résistance à l'écrasement à froid
Kaltdruckfestigkeit

PLC: Permanent linear change
Variazione lineare permanente
Variation permanente de dimensions
Bleibende lineare Längeränderung

TC: Thermal conductivity
Conducibilità termica
Conductivité thermique
Wärmeleitfähigkeit

C: Casting
Getto
Coulage
Giessen

T: Trowelling
Spatolatura
A la truelle
Spachtlen

V: Vibration
Vibrazione
Vibration
Vibrieren

R: Ramming
Pigiata
Pises
Stampfen

G: Gunning
Spruzzo
Projection
Spritzen

SF: Self Flowing
Autocolabili
Autocolables
Selbstgiessen

PC: Pumpable & Shotcreting Castables
Calcestruzzi Pompabili e per Shotcreting
Bétons Pompables et pour Shotcreting
Pumpen-Feuerbetone für Shotcreting

